

■ NOM:

- Instructions :
- Indiquer votre nom sur le questionnaire et remettre celui-ci avec votre travail.
 - Ne pas répondre sur le questionnaire.
 - Répondre aux questions dans l'ordre.
 - Tout résultat doit être **justifié clairement et complètement**.
 - Tracer une ligne entre chaque question.
 - **La calculatrice est autorisée.**

Analyse

(1) 1. La fonction $f(x) = \frac{1}{x^2+1}$ est-elle une injection ? Justifier

Donner une expression algébrique de sa réciproque. Que conclure?

$f(x)$ n'est pas une injection car $\exists x_1, x_2 \in \mathbb{R} : x_1 \neq x_2$ et $f(x_1) = f(x_2)$.
En effet, prenons $x_1 = 1$ et $x_2 = -1$. On a alors $f(x_1) = \frac{1}{2} = f(x_2)$.

(1) 2. Résoudre l'inéquation suivante en justifiant chaque étape de la résolution.

$$1 + \log_{\frac{1}{3}}(x - 1) \leq 2 \log_{\frac{1}{3}}(2)$$

$1 + \log_{1/3}(x - 1) \leq 2 \log_{1/3} 2$
 CE: $x > 1$
 propriété: $\log_a a = 1$
 $\log_{1/3} \frac{1}{3} + \log_{1/3}(x - 1) \leq 2 \log_{1/3} 2$
 propriété: $\log_a x + \log_a y = \log_a(x \cdot y)$
 $\log_{1/3} \frac{x-1}{3} \leq 2 \log_{1/3} 2$
 propriété: $r \log_a x = \log_a x^r$
 $\log_{1/3} \frac{x-1}{3} \leq \log_{1/3} 4$
 $\log_{1/3} x$ est une fonction strictement décroissante
 $\frac{x-1}{3} \geq 4$
 $x - 1 \geq 12$
 $x \geq 13$
 $S = [13, \rightarrow$

(1) 3. Justifier la propriété des logarithmes permettant de changer de base et utiliser cette propriété pour calculer, à l'aide de la calculatrice, une valeur approchée de $\log_3 20$.

$\log_a x = \frac{\log_b x}{\log_b a}$.
 Justification: voir cours...
 $\log_3 20 = \frac{\ln 20}{\ln 3} = \frac{2.99573}{1.09861} = 2.72683$

4. Résoudre dans \mathbb{R}

a) $\log_3(x) + \log_3(x-2) \leq 2 \log_3(2)$

b) $4^x - 3 \cdot 2^x - 2^2 = 0$

a) $S =]2, 1 + \sqrt{5}]$

b) $S = \{2\}$


(2) 5. On considère la fonction $f(x) = \ln(4x^2 - 1)$.a) Déterminer le domaine de définition de f .b) Dériver la fonction f .a) Le domaine de la fonction \ln étant \mathbb{R}_0^+ , la condition d'existence est $4x^2 - 1 > 0$.

Le tableau de signe donne

x		$-\frac{1}{2}$		$\frac{1}{2}$	
$4x^2 - 1$	+	0	-	0	+

Le domaine est donc $\left\langle -\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right\rangle$

b) $(\ln(4x^2 - 1))' = \frac{1}{4x^2 - 1} (4x^2 - 1)' = \frac{8x}{4x^2 - 1}$

(3) 6. On joue plusieurs parties successives de pile ou face. 

a) Quelle est la probabilité d'obtenir "pile" 5 fois de suite ?

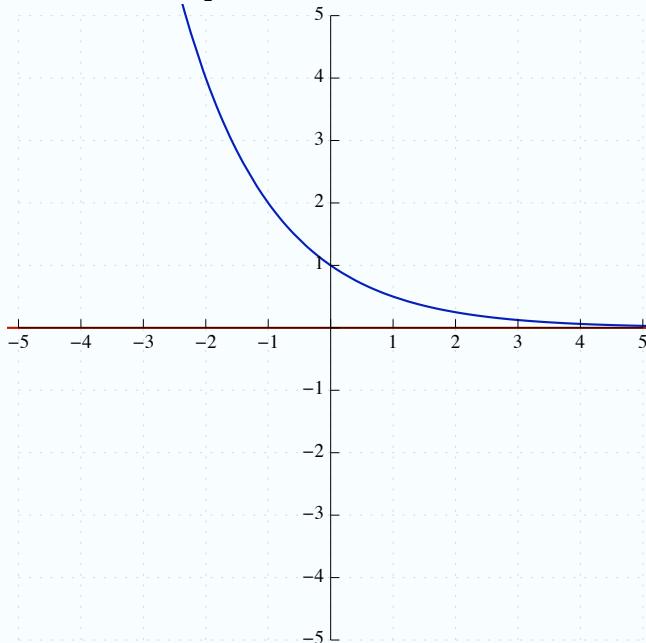
b) Quelle est la fonction exprimant la probabilité d'obtenir "pile" x fois de suite ?

Faites le graphe cartésien de cette fonction.

c) A partir de combien de lancers la probabilité de n'obtenir que des "pile" devient-elle plus petite que 1% ?

a) $P(5 \times \text{pile}) = \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{1}{32} = 0.03125$

b) $P(x \times \text{pile}) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$



c) Il faut que $\left(\frac{1}{2}\right)^x < \frac{1}{100}$

$2^{-x} < 10^{-2}$

$2^{-x} < 2^{\log_2 10^{-2}}$

$-x < \log_2 10^{-2}$

$x > 2 \log_2 10$

$x > 6.64386$

Il faut donc 7 lancers pour que la probabilité devienne inférieure à 1%.

■ NOM:

- Instructions :
- Indiquer votre nom sur le questionnaire et remettre celui-ci avec votre travail.
 - Ne pas répondre sur le questionnaire.
 - Répondre aux questions dans l'ordre.
 - Tout résultat doit être **justifié clairement et complètement**.
 - Tracer une ligne entre chaque question.
 - **La calculatrice n'est pas autorisée.**

Géométrie

(2) 1. Dans l'espace muni d'un repère orthonormé, on donne les points $A : (1, 2, -1)$, $B : (2, 1, 1)$ et $C : (-1, 0, 2)$

- a) Déterminer une équation cartésienne du plan ABC.
- b) Déterminer une équation cartésienne du plan α parallèle à ABC et contenant le point $P : (2, -1, 1)$

$$\begin{aligned} \text{a) } ABC &\equiv x + 7y - 4z = -9 \\ \text{b) } \alpha &\equiv x - 7y - 4z = 5 \end{aligned}$$

(1) 2. Dans l'espace muni d'un repère orthonormé, on considère la droite DE passant par $D : (2, 0, 1)$ et $E : (1, -1, 2)$.

- a) Qu'est-ce qu'un vecteur directeur d'une droite dans l'espace? Donner un vecteur directeur de la droite DE.
- b) Donner un système d'équations paramétriques de la droite DE.
- c) La droite DE est-elle orthogonale au plan $\pi \equiv x + y - z = 2$? Expliquer.

$$\begin{aligned} \text{a) } \vec{v} = \overrightarrow{DE} &: (-1, -1, 1) \\ \text{Un vecteur directeur est un vecteur parallèle à la droite.} \\ \text{b) } \begin{cases} x = 2 - k \\ y = -k \\ z = 1 + k \end{cases} \\ \text{c) } &\text{Oui. Le vecteur } (1, 1, -1) \text{ est un vecteur normal du plan } \pi. \text{ Or, c'est aussi un vecteur directeur de la droite DE.} \end{aligned}$$

(1) 3. Donner un système d'équations cartésiennes de la droite parallèle à l'axe des ordonnées et contenant le point $M : (1, 2, -3)$. Expliquer votre démarche.

$$\begin{aligned} \text{L'axe des ordonnées a pour équations cartésiennes } \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \text{ où } x = 0 \text{ est une équation cartésienne du plan } oyz \text{ et } z = 0 \text{ une} \\ \text{équation cartésienne du plan } oxy. \\ \text{Prenons les deux plans parallèles à ces deux plans et contenant le point M. Nous avons alors} \\ \begin{cases} x = 1 \\ z = -3 \end{cases} \end{aligned}$$

4. Exactement un des trois systèmes suivants est déterminé (la solution est un point):

$$\textcircled{1} \begin{cases} x - 2y + 3z = 1 \\ 3x + 4y - 6z = 2 \\ 2x - 4y + 6z = 2 \end{cases}$$

$$\textcircled{2} \begin{cases} 3x - y + z = 2 \\ 2x + 2y - 6z = 4 \\ x + y - 3z = 1 \end{cases}$$

$$\textcircled{3} \begin{cases} 3x - y + z = 2 \\ x - 2y + 3z = 1 \\ x + y - z = 1 \end{cases}$$

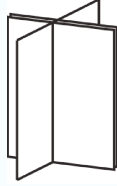
a) Lequel des trois? Calculer sa solution.

b) Quelle est la nature des autres systèmes? En donner une interprétation géométrique.

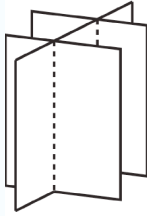
a) C'est le troisième système.

La solution est le point $(\frac{3}{4}, 1, \frac{3}{4})$

b) Le 1er système comporte deux plans parallèles confondus. La solution est donc la droite $\begin{cases} x - 2y + 3z = 1 \\ 3x + 4y - 6z = 2 \end{cases}$



Le 2ème comporte deux plans parallèles distincts. La solution est donc l'ensemble vide.



BON TRAVAIL !