

■ NOM:

- Instructions :
- Indiquer votre nom sur le questionnaire et remettre celui-ci avec votre travail.
 - Ne pas répondre sur le questionnaire.
 - Répondre aux questions dans l'ordre.
 - Tout résultat doit être **justifié clairement et complètement**.
 - Tracer une ligne entre chaque question.
 - **La calculatrice est autorisée.**

Analyse

- (1) 1. Développer la démarche qui permet de définir la fonction Arctg.
Dresser un graphe cartésien soigné de cette fonction.
Déterminer sa dérivée.

voir cours...

- (1) 2. Vérifier que $\forall x \in [-1, 1] : \text{Arcsin } x + \text{Arccos } x = \frac{\pi}{2}$

On sait que $\forall x \in [-1, 1] : \cos(\text{Arccos } x) = x$ et $\sin(\text{Arcsin } x) = x$.
Dès lors
 $\text{Arcsin } x = \frac{\pi}{2} - \text{Arccos } x$
 $\iff \sin(\text{Arcsin } x) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - \text{Arccos } x\right)$
 $\iff x = \cos(\text{Arccos } x)$
 $\iff x = x$

- (2) 3. Calculer les limites suivantes

a) $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\text{Arctg}(2x)}{\sin(x)}$

b) $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^2+1}{e^x}$

a) $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\text{Arctg}(2x)}{\sin(x)} = 2$
 b) $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^2+1}{e^x} = 0$

- (1) 4. Résoudre l'inéquation suivante en justifiant chaque étape de la résolution.

$$1 + \log_{\frac{1}{3}}(x - 1) \leq 2 \log_{\frac{1}{3}}(2)$$

$$1 + \log_{1/3}(x-1) \leq 2 \log_{1/3} 2$$

$$\text{CE: } x > 1$$

$$\text{propriété: } \log_a a = 1$$

$$\log_{1/3} \frac{1}{3} + \log_{1/3}(x-1) \leq 2 \log_{1/3} 2$$

$$\text{propriété: } \log_a x + \log_a y = \log_a (x \cdot y)$$

$$\log_{1/3} \frac{x-1}{3} \leq 2 \log_{1/3} 2$$

$$\text{propriété: } r \log_a x = \log_a x^r$$

$$\log_{1/3} \frac{x-1}{3} \leq \log_{1/3} 4$$

$\log_{1/3} x$ est une fonction strictement décroissante

$$\frac{x-1}{3} \geq 4$$

$$x - 1 \geq 12$$

$$x \geq 13$$

$$S = [13, \rightarrow$$

(2) 5. On considère la fonction $f(x) = \text{Arccos}\left(\frac{1}{x}\right)$

a) Déterminer le domaine de définition de f

b) Dériver $f(x)$

$$\text{a) dom } f = \leftarrow, -1] \cup [1, \rightarrow$$

$$\text{b) } f'(x) = \frac{1}{x^2 \sqrt{1 - \frac{1}{x^2}}}$$

(2) 6. Résoudre dans \mathbb{R}

$$\text{a) } \log_3(x) + \log_3(x-2) \leq 2 \log_3(2)$$

$$\text{b) } 4^x - 3 \cdot 2^x - 2^2 = 0$$

$$\text{a) } S =]2, 1 + \sqrt{5}]$$

$$\text{b) } S = \{2\}$$

(3) 7. On définit les fonctions sinus hyperbolique et cosinus hyperbolique comme étant les fonctions

$$\sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2} \quad \text{et} \quad \cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

a) Calculer la dérivée de \sinh . Que constater ?

b) Montrer que $\sinh(2x) = 2 \sinh(x) \cosh(x)$.

$$\text{a) } (\sinh(x))' = \left(\frac{e^x - e^{-x}}{2}\right)' = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$\text{b) } \sinh(2x) = 2 \sinh(x) \cosh(x)$$

$$\frac{e^{2x} - e^{-2x}}{2} = 2 \frac{e^x - e^{-x}}{2} \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$\frac{e^{2x} - e^{-2x}}{2} = 2 \frac{e^{2x} - e^{-2x}}{4}$$

$$\frac{e^{2x} - e^{-2x}}{2} = \frac{e^{2x} - e^{-2x}}{2}$$

(3) 8. On joue plusieurs parties successives de pile ou face. 

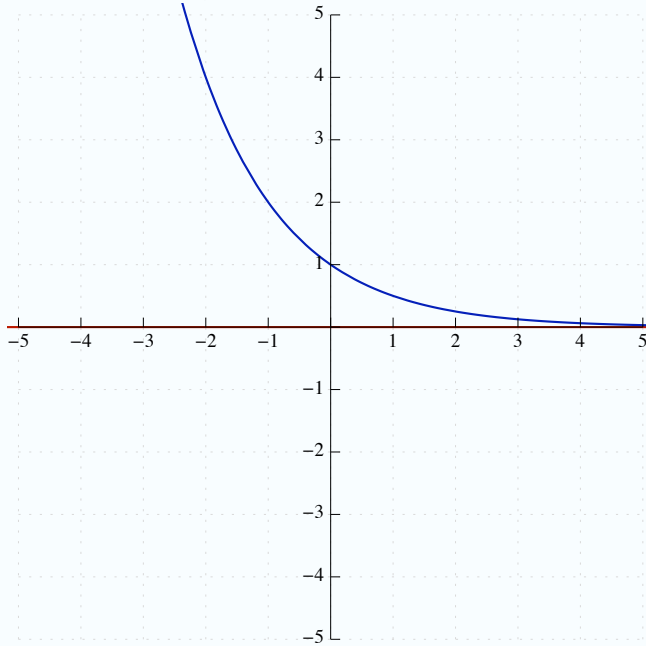
a) Quelle est la probabilité d'obtenir "pile" 5 fois de suite ?

b) Quelle est la fonction exprimant la probabilité d'obtenir "pile" x fois de suite ?

c) A partir de combien de lancers la probabilité de n'obtenir que des "pile" devient-elle plus petite que 1% ?

a) $P(5 \times \text{pile}) = \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{1}{32} = 0.03125$

b) $P(x \times \text{pile}) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$



c) Il faut que $\left(\frac{1}{2}\right)^x < \frac{1}{100}$

$$2^{-x} < 10^{-2}$$

$$2^{-x} < 2^{\log_2 10^{-2}}$$

$$-x < \log_2 10^{-2}$$

$$x > 2 \log_2 10$$

$$x > 6.64386$$

Il faut donc 7 lancers pour que la probabilité devienne inférieure à 1%.



■ NOM:

- Instructions :
- Indiquer votre nom sur le questionnaire et remettre celui-ci avec votre travail.
 - Ne pas répondre sur le questionnaire.
 - Répondre aux questions dans l'ordre.
 - Tout résultat doit être **justifié clairement et complètement**.
 - Tracer une ligne entre chaque question.
 - **La calculatrice n'est pas autorisée.**

Géométrie

- (1) 1. A partir de la définition de conique, retrouver l'équation cartésienne d'une ellipse.

voir cours..

- (2) 2. Etudier la conique d'équation $2x^2 - 4x + y^2 + 4y + 2 = 0$. Préciser son excentricité, axe focal, centre, foyer(s), sommet(s), directrice(s) et ses éventuelles asymptotes.
Dresser le graphe cartésien.

$$2(x-1)^2 + (y+2)^2 = 4$$

ellipse

$$e = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

centre : (1, -2)

axe focal: $m \equiv x = 1$

$$F_1 : (1, -2 + \sqrt{2})$$

$$F_2 : (1, -2 - \sqrt{2})$$

$$S_1 : (1, 0)$$

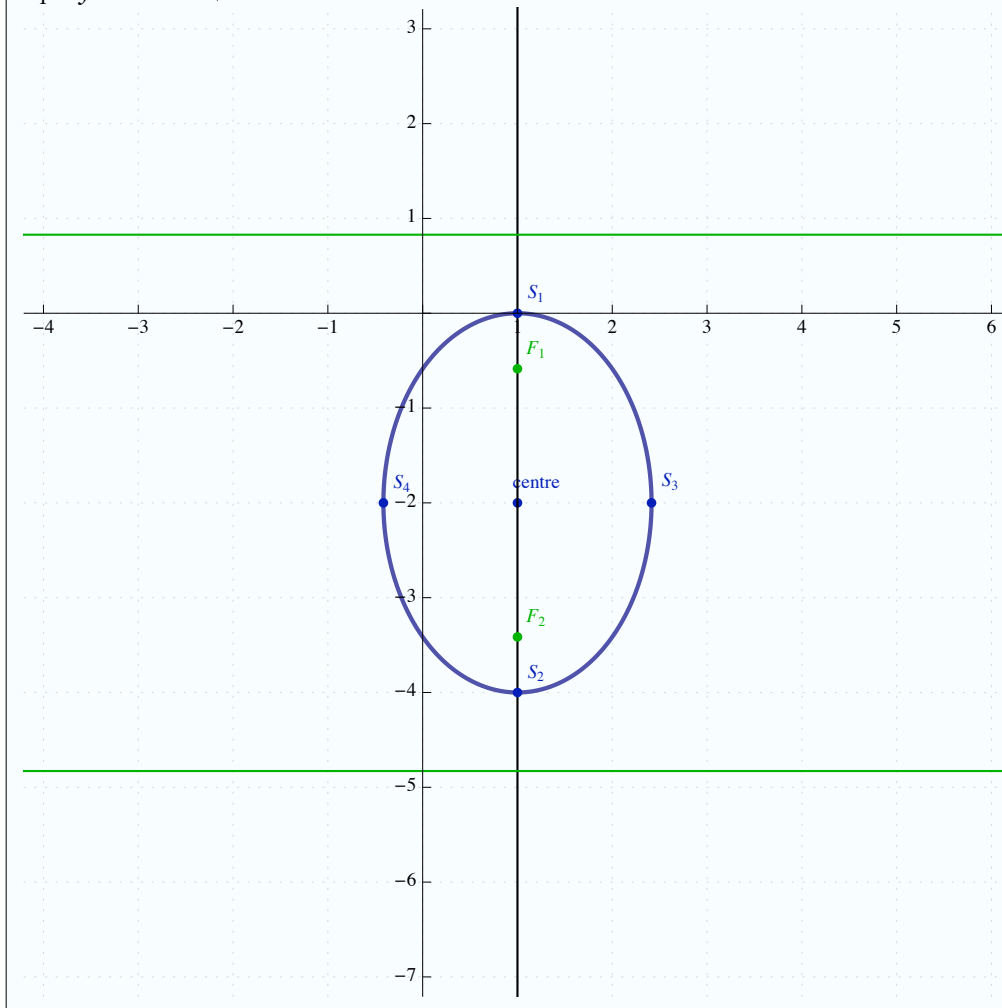
$$S_2 : (1, -4)$$

$$S_3 : (1 + \sqrt{2}, -2)$$

$$S_4 : (1 - \sqrt{2}, -2)$$

$$d_1 \equiv y = -2 + 2\sqrt{2}$$

$$d_1 \equiv y = -2 - 2\sqrt{2}$$



(2) 3. On considère la conique d'équation $4x^2 + y^2 = 8$.

a) Exprimer la courbe sous forme de deux fonctions et expliquer ce qu'elles représentent.

b) Déterminer une équation cartésienne des tangentes aux points d'abscisse 1.

a) $y^2 = 8 - 4x^2$

$$y = \pm \sqrt{8 - 4x^2}$$

on obtient donc 2 fonctions: $f_1(x) = \sqrt{8 - 4x^2} = 2\sqrt{2 - x^2}$ et $f_2(x) = -\sqrt{8 - 4x^2} = -2\sqrt{2 - x^2}$

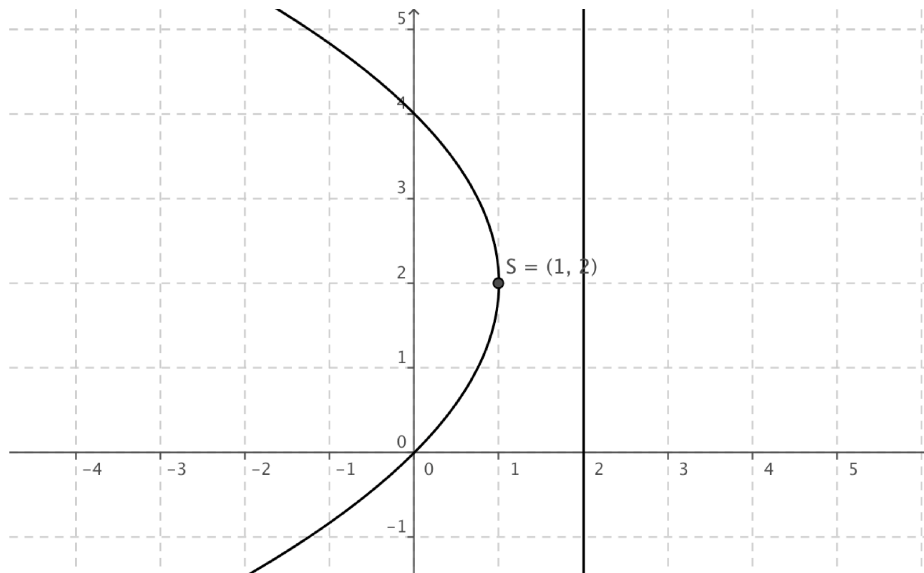
f_1 représente la partie positive de l'ellipse (y positifs) et f_2 la partie négative. (un dessin est le bienvenu...)

b) si $x = 1$, alors $y = \pm \sqrt{8 - 4} = \pm 2$

pour le point $(1, 2)$ la tangente est $4x + 2y = 8$ ou encore $y = 4 - 2x$

pour le point $(1, -2)$ la tangente est $4x - 2y = 8$ ou encore $y = 2x - 4$

4. Donner une équation cartésienne de la parabole suivante. Expliquer votre démarche.



On voit que la parabole est du type $(y - s)^2 = -2 p (x - r)$ où (r, s) est le vecteur de la translation.

Le sommet étant en $(1, 2)$, $(r, s) = (1, 2)$.

L'équation est donc du type $(y - 2)^2 = -2 p (x - 1)$.

$p/2$ étant la distance entre le sommet et la directrice, on a $p/2 = 1$ et $p = 2$.

L'équation de la parabole est donc $(y - 2)^2 = -4 (x - 1)$.

On peut vérifier avec l'abscisse 0:

si $x = 0$, l'équation devient $(y - 2)^2 = 4$, c'est-à-dire $y - 2 = \pm 2$

et donc $y = 4$ ou $y = 0$.

La parabole passe bien par les points $(0, 0)$ et $(0, 4)$

bon travail !